

Schulentwicklungstag Rosenheim am 24. November 2018

Workshop eBook und Apps im Literaturunterricht

Adaptable Books

„Kindern fällt es nicht immer leicht, Zusammenhänge in Sätzen und Textabschnitten beim Lesen auch zu verstehen. *Adaptable Books* berücksichtigen die individuelle Lernausgangslage, indem beispielsweise Textlänge und Schriftgröße angepasst werden können. Komplexe Textpassagen lassen sich durch auditive und audiovisuelle Eigenproduktionen der Kinder ergänzen oder ersetzen. Über diese multimedialen Texte wird an individuelle literarisch-ästhetische Vorerfahrungen angeknüpft und kindliche Nutzungsgewohnheiten finden Beachtung. Ergänzungen in unterschiedlichen Herkunftssprachen erleichtern

auch mehrsprachigen Kindern das Textverständnis.“ (Uta Hauck-Thum, LMU München)

<https://www.adaptablebooks.com/adaptable-books.html>

1. **Book Writer One** oder ähnliche App wie *BookCreator* (bookcreator.com), etc.

App zur Erstellung eines digitalen Buches

Kosten: frei – 8,99 €

Anlegen der Seiten nach Gliederung des Buches in Abschnitte (Storyboard),
Vorbereiten der Bilder für Figuren / Hintergrund / Festlegen der Sprecher / etc.

Möglichkeiten: (Symbol Pinsel)

- Text erstellen
- Fotos / Filme einspielen -> Film mit Tablet-Kamera / Puppet Pals
- Text passend dazu einsprechen oder Ergänzungen vornehmen

2. **Filme / Fotos**

- über Kamera / Filmprogramm des Tablets
- Folienfilm: bewegliche Elemente, die an Folienstreifen befestigt sind, werden über einen Hintergrund bewegt
- oder mit weiterer App erstellter Film:

3. **Puppets Pals**

App zur Erstellung von Filmen

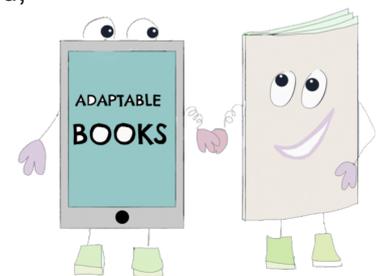
Kosten: frei – 6,99 €

Vorteile: gekaufte oder Akteure aus persönlichem Fundus einfügen
-> Fotos zuschneidbar / schönere, bewegte Filme

Vorgehen:

1. Akteure auswählen
2. Hintergrund auswählen: Foto oder vorgegeben
wenn mehrere ausgewählt wurden, können diese danach geändert werden (Troddeln oben am Vorhang)
3. Akteure verschieben und Film erstellen mit Ton oder nicht

4. Versenden (über wetransfer, etc.) oder Einstellen in ibooks o.ä. (Rechte!!)



<https://www.adaptablebooks.com/#>

<https://www.google.com/imgres?imgurl=https://kokoa.io/sites/default/files/styles/product->

https://www.google.com/imgres?imgurl=https://lh3.googleusercontent.com/13V2kr0CdnShlvzzDakoEUgHDqcAwNJFkQqnHhNwfoOI28rtR8VCUjb4WcKzTBHe1s0%3Ds180&imgrefurl=https://play.google.com/store/apps/details?id%3Dde.actionbound%26hl%3Den_GB&h=180&w=180&tbnid=LWp3M8qcPL6teM:&q=actionbound&tbnh=180&tbnw=180&usq=AI4_-kRGuosS44r_deHGk1LTw2WZf2xlTg&vet=12ahUKEwi9y-i4s-



Smartphone im Unterricht sinnvoll einsetzen

5. Kahoot

Einfache Quizze unter getkahoot.com erstellen/abfragen. Quiz selbst immer im Browser erstellen/starten; Teilnehmer benötigen App am Smartphone/Tablet. Einsatzort: unterschiedliche Themen des Unterrichts, wie Fragen zu einem Buch, nach einem Referat, als Umfrage, zur Vorbereitung auf Proben, ...

Mitspieler müssen vorgegebenen PIN in der App bei „enter pin“ eingeben. Dann geht's los!

Erklärvideo unter: <https://www.youtube.com/watch?v=Qkf8vy1P0g8> (Stand: 21.11.18)

Schön: Fertige Kahoots können auch ergänzt oder verändert werden – s. Video

Viel Spaß beim Ausprobieren und Entdecken.

6. Actionbound (www.actionbound.com)

Actionbound - Software, um digitale Schnitzeljagden zu gestalten. Zunächst ist *Actionbound* nur ein inhaltsloses Werkzeug, ist für verschiedene Zwecke einsetzbar. Sind Sie kreativ, der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt!

Actionbound funktioniert auf zwei Ebenen:

Bounds werden im **Bound-Creator** erstellt. Voraussetzung: eigenes Benutzerkonto

Mobiles Endgerät sowie darauf installierte App **Actionbound** sind notwendig.

App ist kostenfrei, sowohl für iOS- als auch für Android-Geräte.

Vorteile:

- im Freien spielbar (Bsp: M12 Jugend Rallye in Rosenheim) / bei Wandertagen
- in höheren Klassen Erstellung Bound für mündliche Note zu einem Buch/Thema in GA möglich
- für eine oder für Gruppen zu erstellen
-



Folgende Aktionen möglich:

- Information: Ein Info-Abschnitt kann Texte und andere Medien (wie Bilder, Audio- oder Video) enthalten. Auch die Wikipedia-App kann zur Recherche genutzt und eingebaut werden.
- Quiz: Quizze mit überprüfbaren Antworten erstellbar, unterschiedliche vorgefertigte Quizformate: Fragen mit freier Antworteingabe, Multiple-Choice-Fragen, Fragen mit Sortieren einer Liste als Antwortmöglichkeit, Schätzen einer Zahl als Antwortmöglichkeit.
- Aufgabe: Teilnehmern kann eine kreativ lösbare Aufgabe ohne Antwortvorgabe gestellt werden. Antworten können als Freitext, Bilder oder Videos gegeben werden.
- Ort finden: Ort mit GPS-Funktion kann auffindbar gemacht werden, (nicht für Bounds, die in Räumen ablaufen)
- Code scannen: Als Lösungseingabe sollen die Teilnehmer einen Code scannen. Diese Aktion eignet sich besonders gut um zu überprüfen, ob etwas gefunden wurde. Z.B. ein Ort, ein Medium...
- Umfrage: Umfrage unter den Teilnehmern kann gestartet werden
- Turnier: In einem Gruppenbound können Teilnehmer einer Gruppe gegeneinander antreten

Netter Bound zum Reinschnuppern:

Was ist wo in der Schülerlesebücherei in der RS Obertraubling? – Suchen: Lesen

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit und
viel Spaß beim Ausprobieren!**